



Geografía aplicada a la formación en ODS desde la gamificación.

Geografía

Gamificación

ODS

Sostenibilidad

¿En qué ha consistido el proyecto?

El proyecto ha consistido en integrar la formación en torno a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) en el currículum del Grado en Geografía y Ordenación del Territorio, mediante técnicas de gamificación. Se ha construido de forma colectiva el juego "Geografía para un mundo sostenible" a partir de la elaboración coordinada de diversos materiales en diferentes asignaturas y cursos del Grado.

¿Cuáles han sido los principales resultados obtenidos?

Además de la propia elaboración del juego "Geografía para un mundo sostenible", las diferentes actividades realizadas en cada asignatura han servido para que el alumnado reflexionara sobre cada uno de los 17 ODS así como sobre las implicaciones que conlleva nacer con un género determinado, tener acceso a una educación de calidad o disfrutar de recursos económicos, partiendo de las limitaciones u oportunidades derivadas de vivir en un lugar u otro del planeta.

Programa subvencionado por el Gobierno de Cantabria,
Dirección General de Igualdad y Mujer



GOBIERNO
de
CANTABRIA

VICEPRESIDENCIA

CONSEJERÍA DE UNIVERSIDADES, IGUALDAD,
CULTURA Y DEPORTE
DIRECCIÓN GENERAL DE IGUALDAD Y MUJER