



## Máster Universitario en Ingeniería Informática

Este máster ofrece una visión global de todos los aspectos esenciales de la informática que un directivo o gestor TI requiere conocer y manejar. Esta formación se complementa con conocimientos y habilidades relacionadas con la gestión y dirección de empresas y/o proyectos tecnológicos. El Máster en Ingeniería Informática capacita para el ejercicio de la profesión de Ingeniero en Informática (BOE 4 agosto 2009).

### Salidas profesionales

Este Máster pretende formar profesionales que sean capaces de concebir, proyectar y diseñar todo tipo de actividades relacionadas con la Ingeniería Informática, así como dirigir a grupos de profesionales involucrados en todo tipo de instalaciones informáticas, ajustándose a la normativa vigente. Igualmente, el titulado, adquirirá la capacidad de realizar múltiples tareas de análisis, diseño, modelado, cálculo y simulación relacionadas con la investigación y el desarrollo en todos los ámbitos de la Ingeniería Informática. Entre otros, podrá desempeñar puestos de director TIC, ingeniero de software, arquitecto de sistemas, consultor de sistemas de información, desarrollador de aplicaciones, científico de la computación

### Información

**Área de conocimiento:**  
Arquitectura e Ingeniería

**Instituciones participantes:**  
Universidad de Cantabria

**Duración:** año y medio

90 ECTS

**Idioma:** español

**Tipo de docencia:** presencial

**Doctorados a los que da acceso en la UC:**

Programa de Doctorado en Ciencia y Tecnología

**Precio matrícula:** 1657€ (1º año), 829€ (2º año) – precios 2014-2015

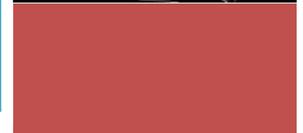
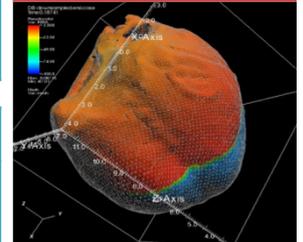
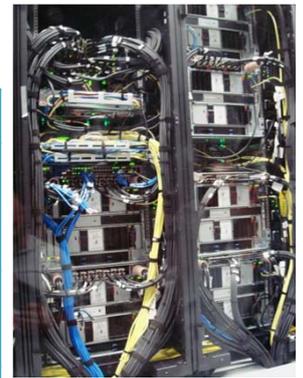
**Contacto:** ciencias@unican.es

### Perfil de ingreso

Orientado preferentemente a Ingenieros en Informática o Graduados en Ingeniería Informática, no obstante está abierto a cualquier titulado que acredite competencias que se adquieren en estos títulos.

## PROGRAMA

Módulo: Tecnologías informáticas	
Materia: Ingeniería de Computadores	Asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Tecnologías para datacenters</li> <li>Sistemas, virtualización y seguridad</li> <li>Redes y sistemas distribuidos</li> </ul>
Materia: Matemáticas computacionales	Asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Matemáticas computacionales</li> </ul>
Materia: Ingeniería del software	Asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño y evaluación de sistemas interactivos</li> <li>Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones empresariales sobre Internet</li> <li>Certificación de la calidad y la seguridad de los sistemas informáticos</li> <li>Desarrollo de software para sistemas empujados</li> </ul>
Módulo: Dirección y gestión	
Materia: Dirección y gestión	Asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dirección estratégica y creación de empresas de base tecnológica</li> <li>Gobierno de las tecnologías de la información</li> <li>Habilidades directivas y certificaciones profesionales</li> <li>Gestión financiera y control presupuestario</li> </ul>
Módulo: Optativas. Elección de 5 asignaturas o bien 2 y el resto en prácticas en empresas	
Materia: Optativas	Asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Jerarquía de memoria</li> <li>Redes de interconexión</li> <li>Impacto de las tecnologías emergentes en los computadores</li> <li>Programación paralela</li> <li>Sistemas heterogéneos</li> <li>Cloud computing</li> <li>Sistemas operativos de tiempo real</li> <li>Proyecto de diseño de un sistema empujado</li> <li>Complejidad Computacional</li> <li>Análisis inteligente de datos y toma de decisiones</li> <li>Redes neuronales</li> <li>Técnicas heurísticas y metaheurísticas</li> <li>Criptología</li> <li>Protocolos, algoritmos probabilísticos y su complejidad</li> <li>Ingeniería de lenguajes dirigida por modelos</li> <li>Desarrollo de software basado en componentes</li> <li>Desarrollo de sistemas de soporte a la decisión</li> <li>Tecnologías de almacenamiento de datos no relacionales</li> <li>Modelos y herramientas de diseño de tiempo real</li> <li>Lenguajes de programación de tiempo real</li> <li>Proceso, metodología y patrones para el desarrollo de tiempo real</li> <li>Técnicas avanzadas de gráficos por computador</li> </ul>



### Trabajo Fin de Master

Podrá versar sobre cualquiera de los contenidos que se han impartido durante las enseñanzas del programa . Podrá realizarse en un grupo de investigación, centro tecnológico o empresa. Disponibilidad de muchos convenios con empresas.