



VICERRECTORADO DE ORDENACIÓN ACADÉMICA Y PROFESORADO

PLAN DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO DE LA UNIVERSIDAD DE CANTABRIA 2022-2023

ESCAPE ROOMS EDUCATIVOS

OBJETIVO/S DEL CURSO El principal objetivo del curso es acercar al profesorado una de las técnicas de gamificación en el aula más complejas hoy en día: el Escape Room Educativo. Además se explicarán las ventajas de la gamificación en el aula y cómo aplicar estas técnicas, para así comprender qué es un Escape Room Educativo y aprendan a diseñar e implementar uno en sus aulas.	NIVEL Básico
CONTENIDOS <ul style="list-style-type: none">- Introducción a la gamificación educativa- Cómo gamificar en el aula- Qué es un Escape Room Educativo- Cómo diseñar y aplicar un Escape Room en el aula- Lecciones aprendidas	
EVALUACIÓN Asistencia a las sesiones. Test de conocimientos básicos.	
CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS Los asistentes no precisan conocimientos previos específicos para realizar este curso.	
DESTINATARIOS Personal docente e investigador de la Universidad de Cantabria	
FECHAS Y HORARIO 23 y 24 de marzo de 2023 Horario: Día 23: de 16:00 a 20:00 horas Día 24: de 09:00 a 13:00 horas	LUGAR Aula de Formación del CEFONT Facultad de Derecho, planta baja
Nº HORAS 8	Nº MÁXIMO DE ASISTENTES 20
INSCRIPCIÓN Campus virtual UC (Apartado formación)	
IMPARTIDO POR César Cáceres Taladriz: Profesor Titular de Universidad en la ETS Ingeniería Informática de la Universidad Rey Juan Carlos. Dentro de los Top 50 Flipped Learning Teachers in Higher Education Worldwide (Flipped Learning Global Initiative, 2018).	
MEDIOS TÉCNICOS NECESARIOS PARA LA IMPARTICIÓN DEL CURSO Aula de informática para el segundo día	