



VICERRECTORADO DE ORDENACIÓN ACADÉMICA Y PROFESORADO

PLAN DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO DE LA UNIVERSIDAD DE CANTABRIA 2022-2023

GAMIFICACIÓN PRÁCTICA: CREANDO CONTEXTOS DE APRENDIZAJE GAMIFICADOS

OBJETIVO/S DEL CURSO <ul style="list-style-type: none">● Experimentar la Gamificación de forma directa y aprender de ejemplos.● Entender las bases de la Gamificación como diseño de juegos.● Aprender a diseñar, desarrollar y evaluar actividades gamificadas.● Crear actividades gamificadas multijugador utilizando Google Spreadsheets.	NIVEL Básico
CONTENIDOS <p>BLOQUE 1: Gamificación esencial. La Gamificación es diseñar juegos, convertir actividades educativas en simulaciones, experimentos, misterios, historias, puzzles... Veremos cómo potenciar el interés y producir aprendizaje como consecuencia de la diversión.</p> <p>BLOQUE 2: Diseño y evaluación. Crear actividades gamificadas es un reto propio de I+D+i en educación. Veremos cómo crear actividades a partir de ejemplos y modelos, y métodos para afrontar diseños propios desde 0.</p> <p>BLOQUE 3: Multijugador con Google Spreadsheets. Aprenderemos como aprovechar herramientas cotidianas y la imaginación para crear actividades multijugador y contextos de juego. Diseñaremos y desarrollaremos nuestros propios juegos de misterio y descubrimiento a partir de simples hojas de cálculo.</p>	
EVALUACIÓN Diseño y desarrollo de actividad-juego online multijugador con Google Spreadsheets	
CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS Ninguno. No obstante, se recomienda saber usar y crear hojas de cálculo	
DESTINATARIOS Personal docente e investigador de la Universidad de Cantabria	
FECHAS Y HORARIO 19, 20 Y 26 de enero de 2023 Horario: día 19 de 16:00 a 19:00 Día 20 de 9:30 a 12:30 Día 26 (sesión síncrona) de 16:00 a 19:00	LUGAR Presencial / ONLINE síncrono Aula de Formación del CEFONT Facultad de Derecho, planta baja
Nº HORAS 9 horas	Nº MÁXIMO DE ASISTENTES 20
INSCRIPCIÓN Campus virtual UC (Apartado formación)	
IMPARTIDO POR <p>Carlos J. Villagrà Arnedo: Profesor titular de la Universidad de Alicante. Una de las áreas de su investigación es la aplicación de los videojuegos y la gamificación a la educación. Ha impartido y/o colaborado en varios cursos y talleres de gamificación práctica en varias universidades.</p> <p>Francisco J. Gallego Durán: Profesor contratado doctor en la Universidad de Alicante. Desarrollador de videojuegos y herramientas y motores para ayudar a su creación. Investigador en innovación docente, Gamificación, Serious Games, Game Design e IA aplicada a videojuegos, y miembro activo de asociaciones como DEV, Cercle Valencià dels Videojocs y RiDiVi, AENUI y AEPIA. Actualmente desarrollando proyectos de enseñanza superior de las matemáticas basada en Serious Games.</p>	
MEDIOS TÉCNICOS NECESARIOS PARA LA IMPARTICIÓN DEL CURSO	

